Микроскоп YX AK-15
Руководство по эксплуатации

1. Описание

Максимальное приближение - в 200 раз. Удобен для изучения микросхем и контактов на них без использования каких-либо других инструментов. Специально разработанное программное обеспечение позволяет фотографировать изображение, сохранять и производить другие действия. Путём несложных манипуляций Вы можете сохранять как отдельные изображения, так и весь процесс работы.

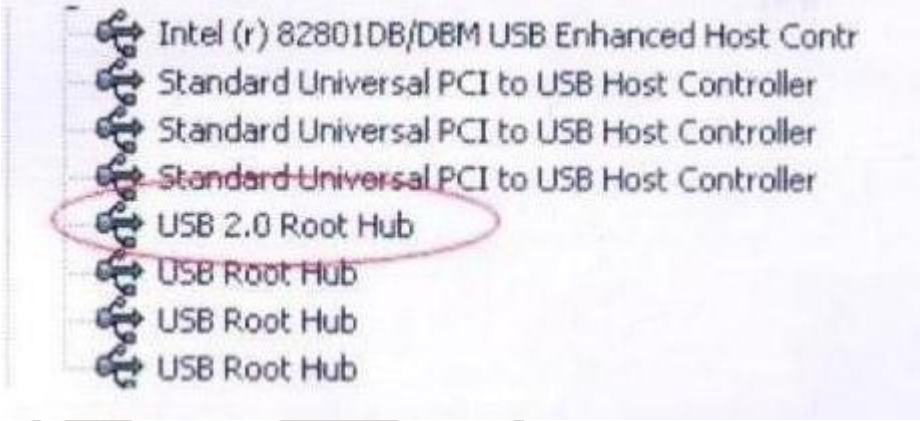
Данный микроскоп отлично подходит для: поиска неисправностей в микросхемах, проблем в пайке, а также работы с любой электроникой. Этот микроскоп может использоваться также в медицине, в образовательных целях и т.п.

2. Требования к компьютеру

а. Процессор: Intel Pentium III 600 или более
б. Поддержка USB2.0
в. Видеокарта с поддержкой AGP (объём буфера 8 Мб или более)
г. Система: Windows 2000 (sp4) или Windows XP (sp1 или более)
д. ОЗУ: 128 Мб или более
е. CD-ROM или DVD-ROM

3. Обратите внимание

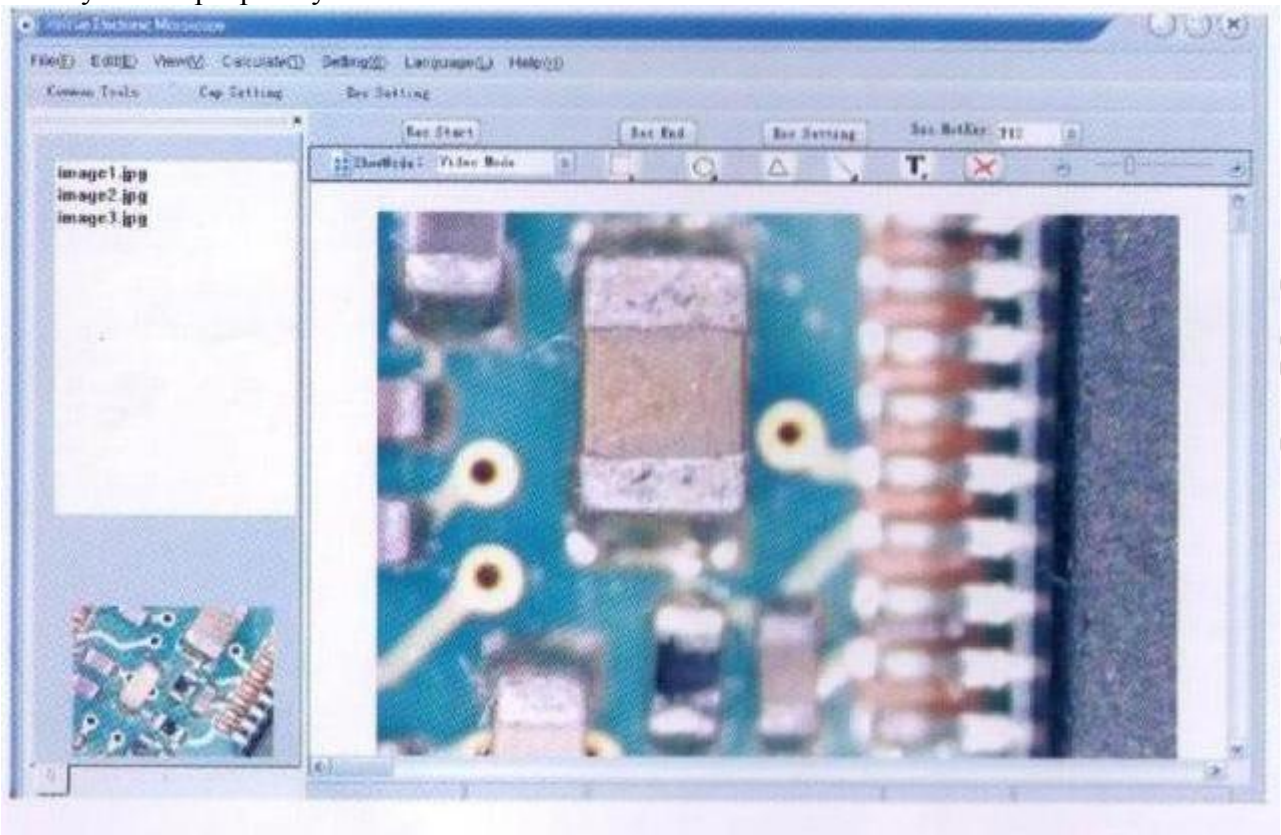
Ваш компьютер должен поддерживать USB 2.0, иначе изображение на экране будет плохим. Чтобы узнать, поддерживает ли Ваш компьютер USB 2.0, зайдите в «Пуск», «Панель управления», «Система», «Оборудование», «Диспетчер устройств» и там найдите нижеуказанный пункт:



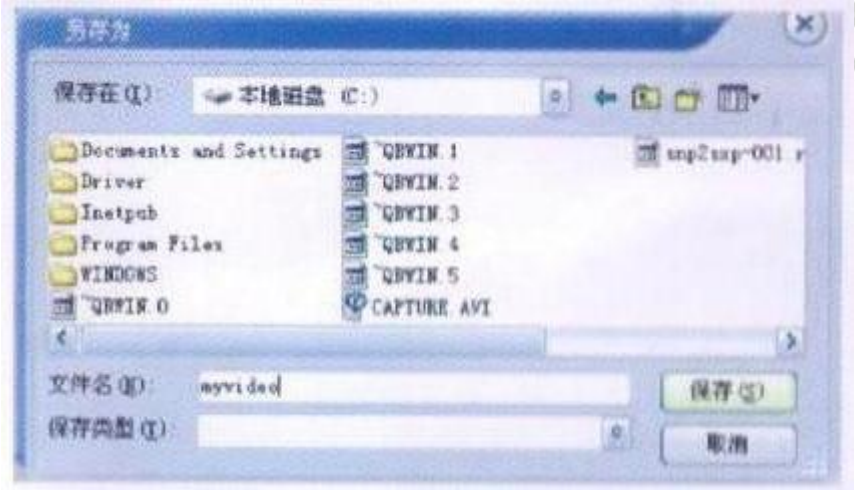
Для нормальной работы Вам необходимо будет установить основную программу, драйверы для прибора и DivX. После установки основной программы, на рабочем столе появится нижеуказанная иконка:

Запись изображения

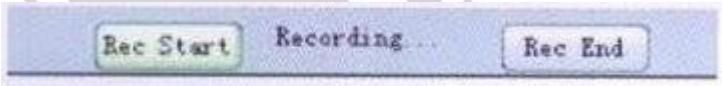
1. Запустите программу



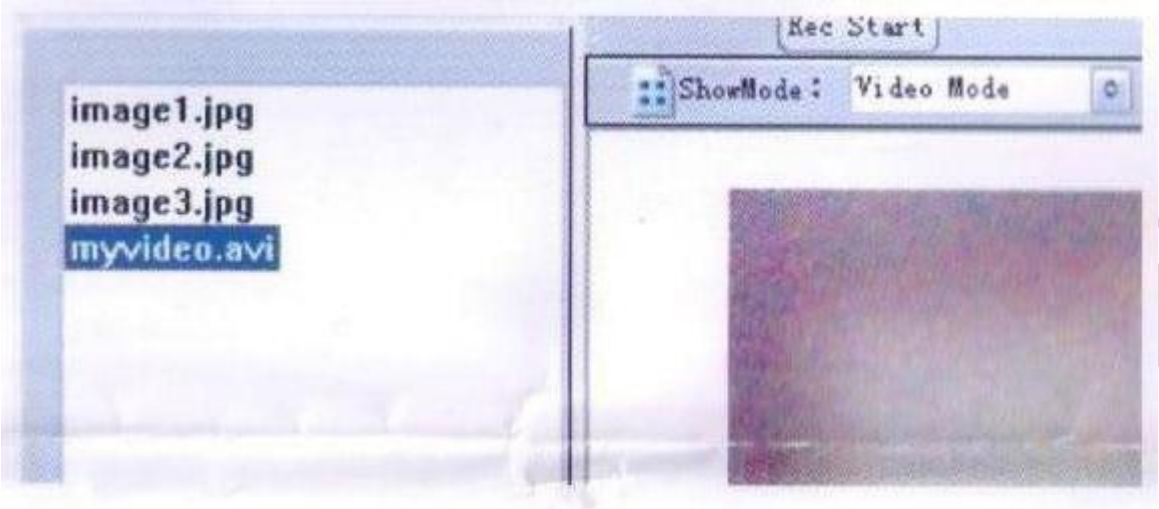
2. Нажмите «Rec Start» и откройте окно сохранения:



Введите имя файла и нажмите копку «Save». Начнётся запись видео. Для завершения съёмки нажмите «Rec end»:



3. После этого файл автоматически появится в списке:

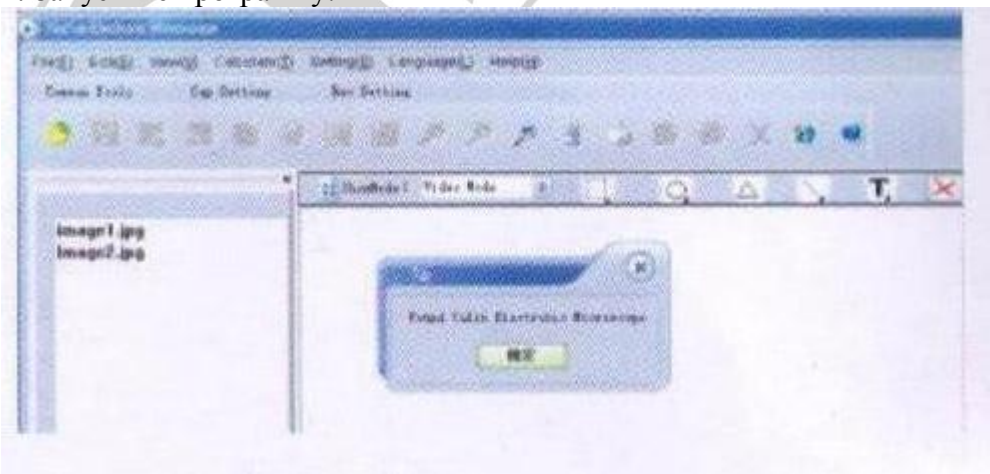


Чтобы посмотреть видео, щёлкните два раза мышкой по файлу.

Описание программы

Захват изображения

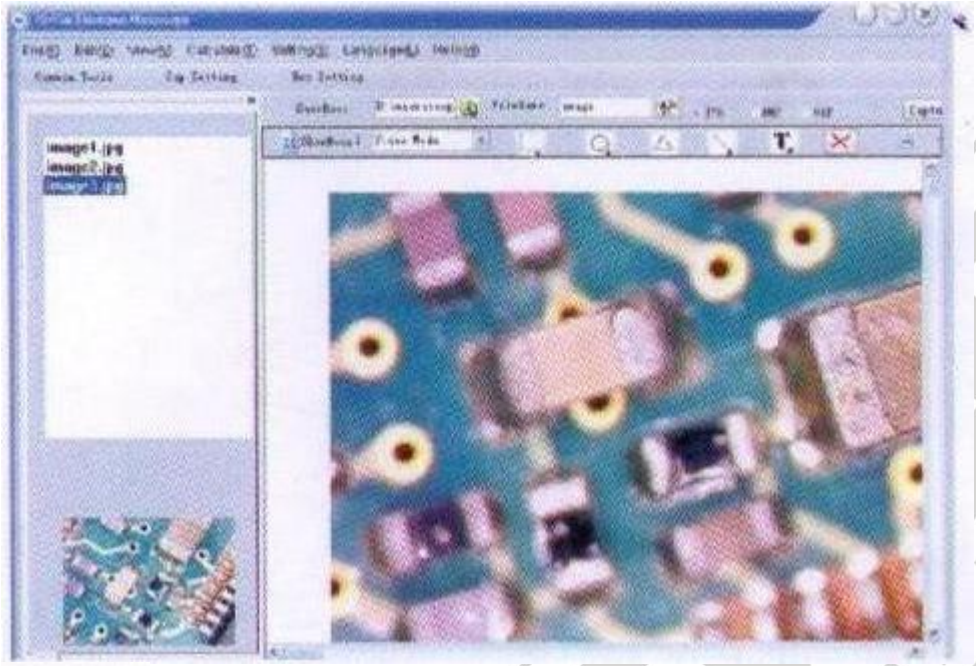
1. Запустите программу:



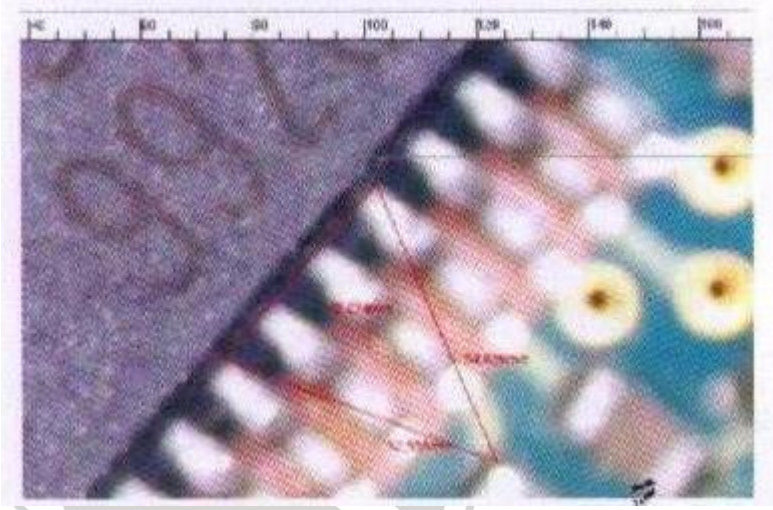
После того как система найдёт нужное устройство, нажмите Enter

2. Нажмите «Cap setting», установите необходимый пункт и нажмите кнопку «Capture»

3. В закладке File view Вы можете найти сделанную Вами фотографию.

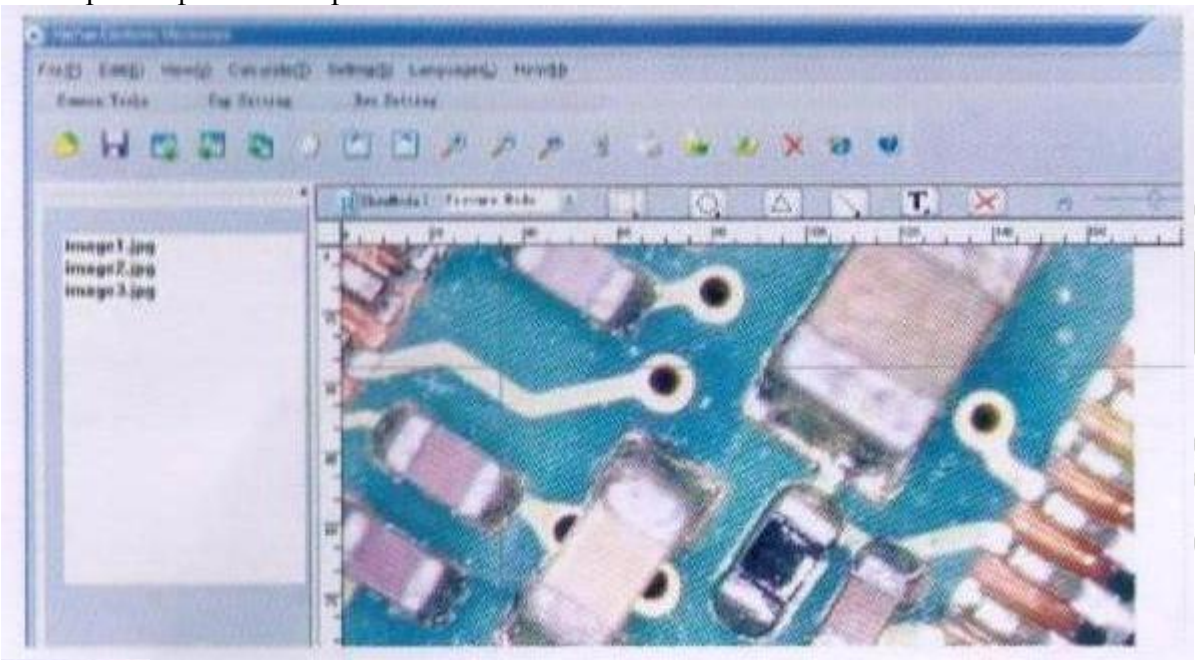


- треугольник

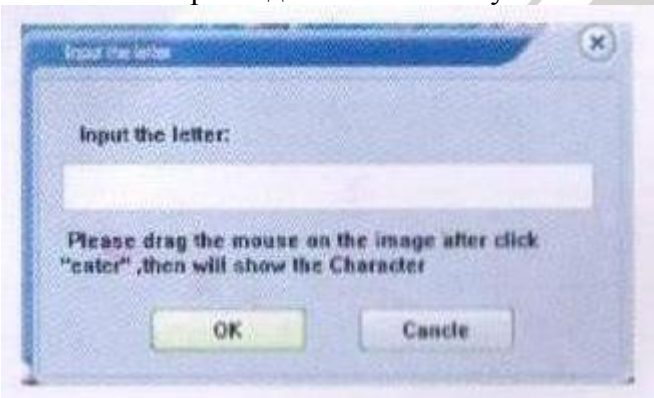


Подсчёт

1. Откройте файл с изображением:



- ярлык для написания букв

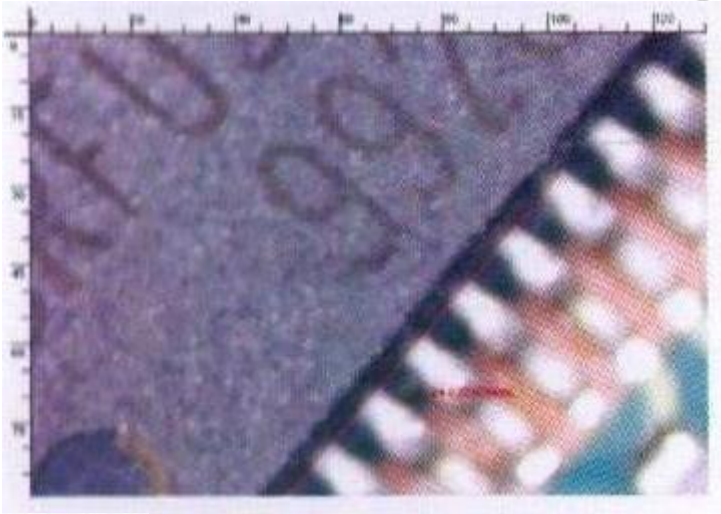
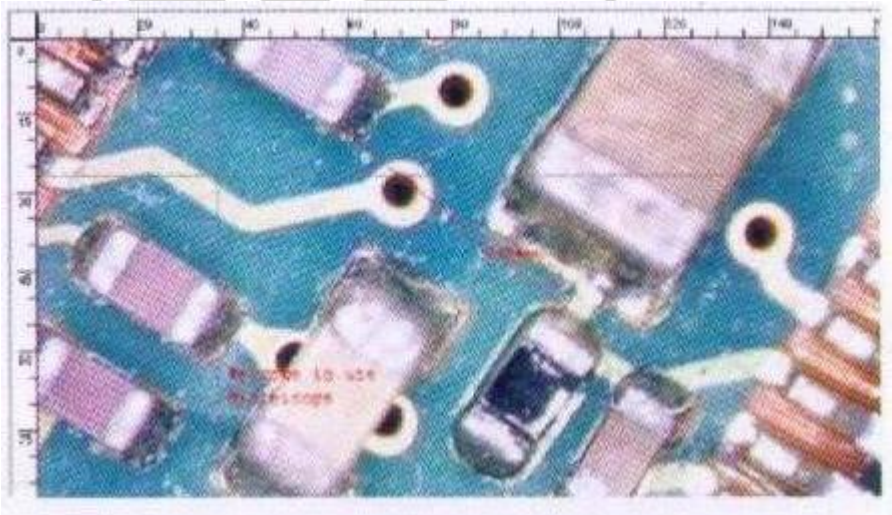


2. Подсчёт

- прямоугольник. Растяните прямоугольник мышью на столько, на сколько необходимо.

- круг

- линия



- удалить все пометки